

Games of Maths





Games of Maths

Les mathématiques par les jeux



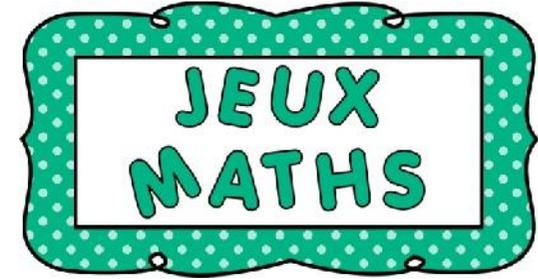
***Certains en sont passionnés, à d'autres elles donnent des angoisses...
D'ailleurs, pour eux, les mathématiques ne font-elles pas que « poser des problèmes » ?***

Un constat alarmant est fait depuis quelques années :

le manque d'appétence pour les mathématiques se généralise.

En conséquence l'on observe un manque d'implication dans le travail et une perte de confiance dans la relation à la discipline.

Certains élèves deviennent parfois des décrocheurs précoces en mathématiques.



Games of Maths

Les mathématiques par les jeux

Pourquoi jouer en mathématiques ?

Parce que les mathématiques forment une discipline exigeante mais nécessaire à tous.

Parce que cela donne du sens aux notions mathématiques des programmes.

Parce que les mathématiques sont vivantes et se prêtent facilement aux activités ludiques.

Parce que jouer est naturel chez la plupart des enfants... et des adultes aussi.

Parce que les mathématiques sont, en elles-mêmes, une sorte de jeu avec des règles



Thème :

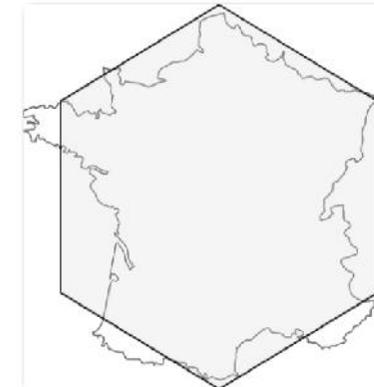
Chasseurs d'images ...mathématiques ...

Chaque début de mois, est mis en place un Rallye photos mathématiques :

Il a pour objectifs de récolter de la « matière à travailler ».



Autrement dit, le bonheur de chercher, de cheminer et de trouver, par soi-même ou avec d'autres, à son rythme en prenant son temps, hors de toute sanction, pour constater que l'on peut « faire des maths » sans le savoir et y trouver un véritable plaisir.



Thème :

Chasseurs d'images ... mathématiques ...

Deux types de rallye mathématiques sont possibles :

• **Le rallye mathématiques non ciblée :**

« Nous allons faire une sortie « mathématique » ; pour vous qu'est-ce que cela veut dire « mathématique » ?

« C'est mathématique ou c'est pas mathématique ?... »

Cet échange vise à construire chez l'élève la représentation du domaine à explorer.

Cela l'aidera à orienter ses choix futurs : Il décide de prendre en photo tel ou tel objet en fonction de telle ou telle propriété mathématique qu'il a repéré.

• **Le rallye mathématiques ciblée :**

Proposer un espace d'exploration autre que celui de la classe : la cour de récréation, la rue, le jardin, etc.

Les élèves décide de prendre en photo tel ou tel objet en fonction de telle ou telle propriété mathématique qu'il a repéré.

Ces clichés sont discutés, critiqués, améliorés.

Des titres sont donnés aux meilleurs clichés. Ses titres sont traduits dans la langue des correspondants

A partir des photos les élèves imaginent et conçoivent des situations problèmes qui sont aussi traduits dans la langue du pays partenaire.

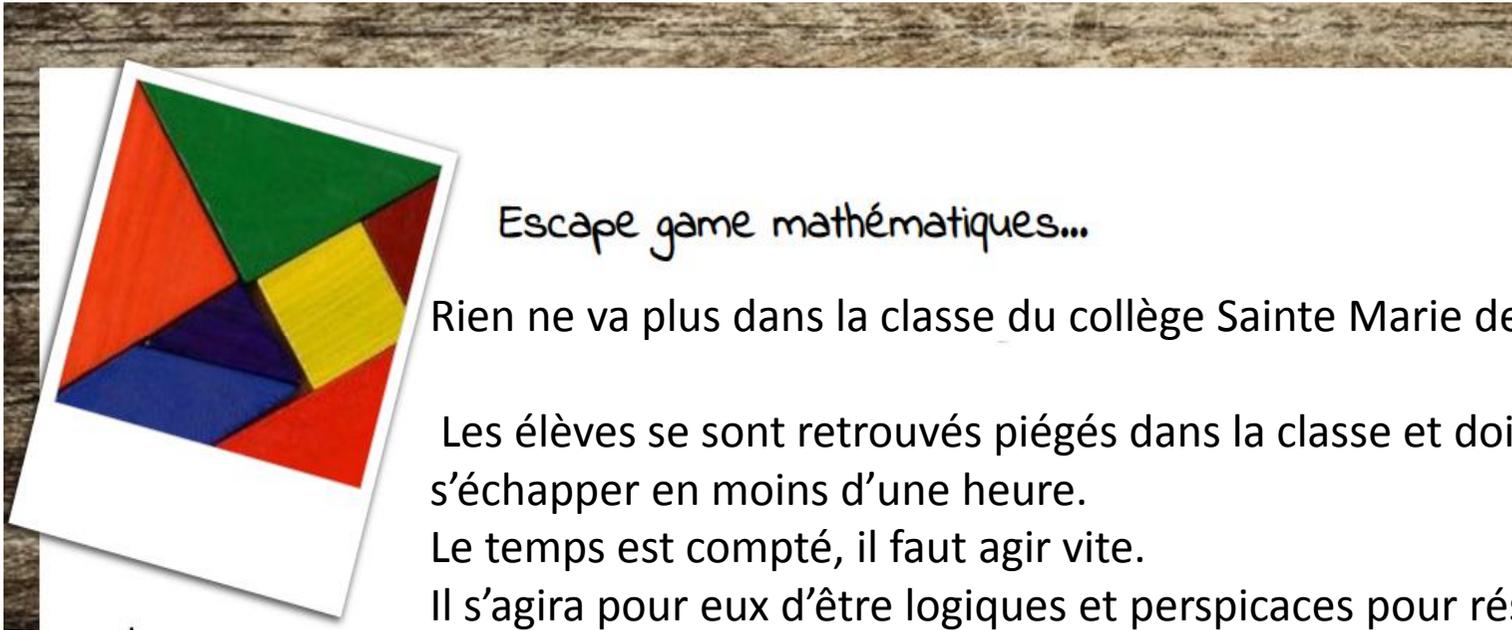
Les résolutions des énigmes mathématiques sont traitées dans les trois langues vivantes.

Ils sont envoyés dans les établissement partenaires qui à leur tour les recherchent et proposent une correction à l'établissement

« propriétaire » de la photo.



Thème : Escape Game



Escape game mathématiques...

Rien ne va plus dans la classe du collège Sainte Marie des Ursulines.

Les élèves se sont retrouvés piégés dans la classe et doivent s'échapper en moins d'une heure.

Le temps est compté, il faut agir vite.

Il s'agira pour eux d'être logiques et perspicaces pour résoudre des énigmes de mathématiques qui permettront de les libérer.

Ce jeu d'évasion destiné à une classe de 5^{ème} a pour but de confronter les élèves à différents problèmes à résoudre.



Thème : Escape Games



Idée phare : faire créer des escape games.

Ils peuvent avoir pour thème :

un voyage dans l'histoire des Mathématiques ,

un voyage au cours de différentes notions ,

...

Nous souhaitons mettre en évidence par l'intermédiaire du jeu le côté ludique des mathématiques mais aussi et surtout leur universalité.

Les élèves vont devoir travailler en coopération pour préparer un escape game qu'ils pourront tester et faire pratiquer à une ou plusieurs autres classes de l'établissement .

Nous mettrons en place un partenariat avec différents établissements européens , par l'intermédiaire du réseau eTwinning permettant l'échange d'énigmes ou de savoir-faire d'Escapes Games.

Nous pourrons alors à notre tour tester les escape games de nos partenaires.



Thème : Mathématiques et réalité augmentée

La réalité augmentée prend de plus en plus de place dans notre société et également dans l'éducation.

Pour ne pas rester à la marge des nouvelles technologies, il peut parfois être bon d'avoir recours à ce type d'outils technologiques pour attirer l'oeil des élèves, leurs intérêts et montrer aussi au delà de l'aspect parfois gadget à quel point ce genre d'outil peut être utile dans sa matière.

