

# Games of Maths - Organisation des pages du Twinspace

01 Présentation du projet

02 Intérêts pédagogiques

- Pour la classe
- Pour les élèves

03 Situation géographique des partenaires

04 Présentations des enseignants

05 Organisation et planification

- Agenda des établissements (date des vacances des établissements impliqués)
- Organisation du projet (carte mentale + date de modification)
- Organisation du projet (cartes mentales + dates des modifications)

06 Création d'un logo (avec le règlement et planification)

- Idées pour la création d'un logo
- Inscription des écoles au concours
- Les logos créés par école - chaque école crée sa page
- Padlet avec les logos pour le concours
- Voter

07 Concours et rallyes mathématiques

08 Concours photos mathématiques

- Exemples de photos mathématiques Lluis Bonet
- Photos mathématiques Cité de Carcassonne

09 Expositions et photos de nos élèves

10 Créations en réalité augmentée et réalité virtuelle

Si une nouvelle activité vient se greffer au projet, une nouvelle page peut être créée

21 Géométrie dans l'espace

Verre à cocktail

20 Robotique

19 Jeux mathématiques réalisés avec scratch

18 Outils du web (différents outils utilisés et tutoriels d'utilisation des outils)

17 Tangrams

16 Illusions d'optique

15 Origamis

14 Constructions et créations d'objets

13 Programmations de figures géométriques pour drones

12 Escapes Games pédagogiques mathématiques

11 Découverte de Toulouse grâce à l'application Atlantide